

# Uruchomienie aplikacji na maszynie wirtualnej (1)

W celu uzyskania danych do zalogowania się do maszyny wirtualnej z aplikacją należy kliknąć w ikonę 

## MOJE REZERWACJE









Dane początkowe do maszyny wirtualnej "Matlab 2014B Classroom [2C 4GB]"

Login: User Hasło: Di4dDL\$%v

↑ ukryj

Sortowanie:   Filtrowanie:  Typ:

### Zarezerwowane aplikacje i maszyny wirtualne

Lp.	Nazwa zasobu	Początek	Koniec	Status	Akcja
1	Matlab 2014B Classroom [2C 4GB]	2015-02-09 13:10	2015-02-09 18:00	Uruchomiona	   
2	Win 8.1  Windows 8.1 Enterprise N x64 PL [2C 4GB]	2015-02-09 13:30	2015-02-09 16:00	Nowa	  

**Uwaga:** Po zmianie loginu/hasła dane początkowe do zalogowania się prezentowane w portalu użytkownika przestają być aktualne.

# Uruchomienie aplikacji na maszynie wirtualnej (2)

Połączenie RDP do maszyny wirtualnej z aplikacją wywołujemy klikając na ikonę



## MOJE REZERWACJE









Dane początkowe do maszyny wirtualnej "Matlab 2014B Classroom [2C 4GB]"

Login: User Hasło: Di4dDL&v

↑ ukryj

Sortowanie:   Filtrowanie:  Typ:


### Zarezerwowane aplikacje i maszyny wirtualne

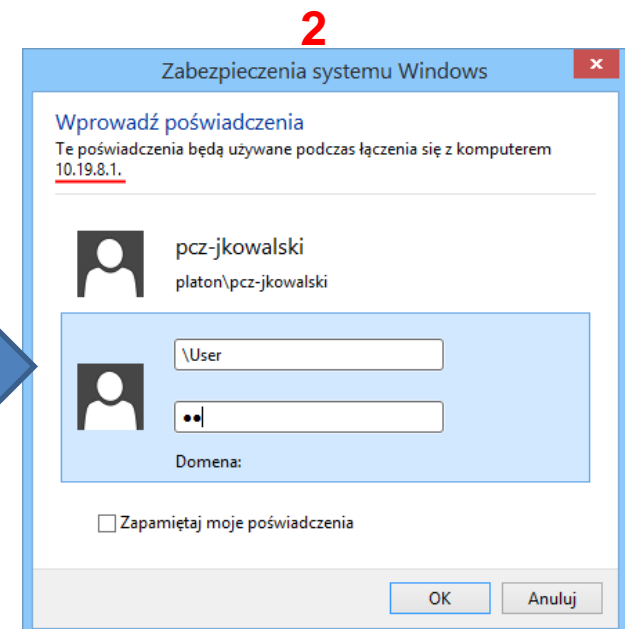
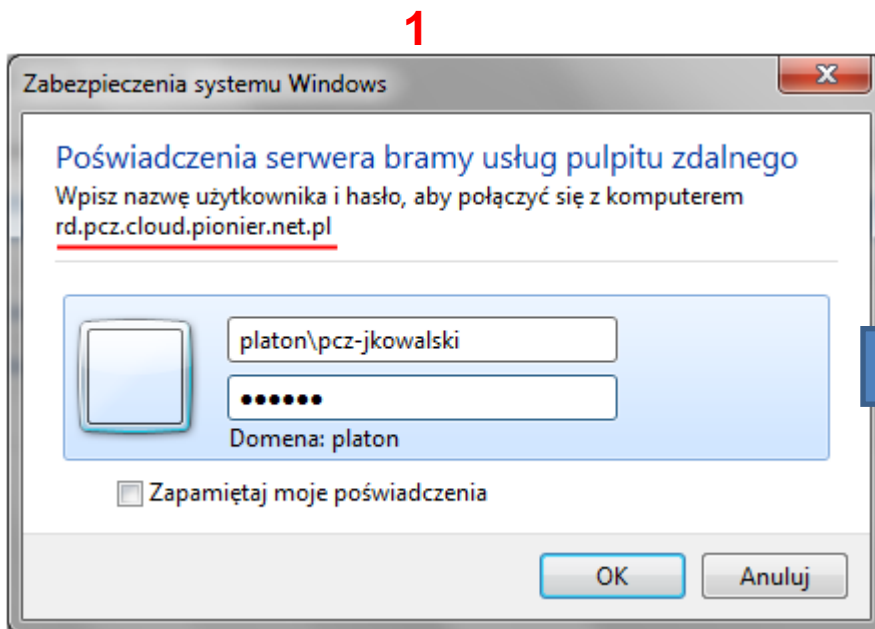
Lp.	Nazwa zasobu	Początek	Koniec	Status	Akcja
1	Matlab 2014B Classroom [2C 4GB]	2015-02-09 13:10	2015-02-09 18:00	Uruchomiona	   
2	Win 8.1  Windows 8.1 Enterprise N x64 PL [2C 4GB]	2015-02-09 13:30	2015-02-09 16:00	Nowa	  

# Uruchomienie aplikacji na maszynie wirtualnej (3)

**Podłączenie do maszyny wirtualnej z aplikacją odbywa się w dwóch krokach:**

1. Logujemy się do domeny **platon**, przykładowo: **platon\pcz-jkowalski** Hasło logowania jest identyczne jak w portalu dostępowym.

2. Logujemy się do maszyny wirtualnej z uprzednio wyświetlonymi danymi początkowymi . Należy wybrać „Użyj innego konta”, a następnie przed wyświetloną w portalu nazwą użytkownika podać znak „\” np. **\User**, **\Administrator**.



# Uruchomienie aplikacji na maszynie wirtualnej (4)

Po pomyślnym zalogowaniu uruchamiamy aplikację z pulpitu lub z menu start.

